

ALLEGATO 2 – MODALITA' PREDISPOSIZIONE ELABORATO GRAFICO AREA IN TRASFORMAZIONE

PREDISPOSIZIONE DELL'ELABORATO GRAFICO DELL'AREA IN TRASFORMAZIONE

Il file di disegno, in formato dxf o shape file, su base cartografica georeferenziata scaricata dal SIT, deve contenere necessariamente un solo oggetto poligonale chiuso disegnato con il livello F304-AREA IN TRASFORMAZIONE che definisca la porzione di territorio interessata dall'intervento. All'interno del poligono chiuso così definito potrà essere rappresentato l'intervento di progetto utilizzando i livelli, le tipologie di oggetto e di linee che il progettista riterrà necessari.

PREDISPOSIZIONE DELL'ELABORATO GRAFICO DELL'AREA TRASFORMATA

Il file di disegno, in formato dxf o shape file, su base cartografica georeferenziata scaricata dal SIT, dovrà contenere tutti gli elementi necessari all'aggiornamento del Database Topografico (DBT) e dovrà necessariamente contenere un oggetto poligonale chiuso disegnato utilizzando il livello F304-AREA TRASFORMATA, non dovrà essere disegnato nessun altro oggetto utilizzando questo livello. All'interno del poligono sopra descritto dovranno essere rappresentati i dati relativi a:

- a) sagome degli edifici, così come sono stati effettivamente realizzati;
- b) identificazione delle unità volumetriche costituenti l'edificio con indicazione per ciascuna di esse della quota in gronda e dell'altezza relativa calcolata rispetto alla quota media a terra dei vertici dell'edificio (in assenza di questo dato si consideri la quota del primo piano di calpestio fuori terra; le quote saranno indicate utilizzando etichette rappresentate nello stesso livello dell'unità volumetrica ovvero, se vengono utilizzati sistemi GIS, inserite nell'opportuno campo della classe di oggetti delle unità volumetriche;
- c) disegno dei manufatti edilizi quali box, edifici minori in muratura, muri di sostegno e simili;
- d) disegno degli elementi divisorii quali le recinzioni;
- e) disegno dei manufatti relativi ad opere idrauliche e di sistemazione idraulica e di difesa del suolo;
- f) disegno delle aree di cava e di discarica;
- g) trasformazioni apportate alla viabilità;
- h) trasformazioni del bosco;
- i) limite dell'area stradale;
- j) limite dell'area di circolazione veicolare;
- k) limite dell'area di circolazione pedonale;
- l) limite dell'area di circolazione ciclabile;
- m) disegno dei manufatti relativi alla viabilità (isole spartitraffico, aiuole, rotatorie);

nel caso in cui siano stati materializzati vertici di rete o capisaldi topografici, si richiede la rappresentazione degli stessi e la trasmissione delle relative monografie.

Nella tabella 1 sono riportate le specifiche di rappresentazione per le diverse classi di oggetti.

IMMOBILI ED ANTROPIZZAZIONI		
OGGETTO	LAYER	TIPO OGGETTO
Area trasformata	F304	poligono
Edificio realizzato	C102	poligono
Edificio demolito	C102D	poligono
Unità volumetrica costituente l'edificio	C101	poligono
Manufatto edilizio	C201	poligono
Sostegno a traliccio	C202	poligono
Palo	C208	Punto
Elemento divisorio	C209	Linea
Divisione in spessore	C210	Poligono
Muro di sostegno e ritenuta del terreno	C401	Poligono/linea
Diga	C501	Poligono
Argini	C502	Poligono/linea
Opere idrauliche di regolazione	C503	Poligono/linea/punto
OROGRAFIA		
OGGETTO	LAYER	TIPO OGGETTO
Scarpata	F302	Poligono/linea
Area di scavo o discarica	F303	poligono
VEGETAZIONE		
OGGETTO	LAYER	TIPO OGGETTO
Bosco	G101	Poligono
Aree verdi pubbliche o private	G401	Poligono
RETI TECNOLOGICHE		
OGGETTO	LAYER	TIPO OGGETTO
Rete elettrica	H301	linea
Rete gas	H501	linea
Rete teleriscaldamento	H601	linea
Rete oleodotto	H701	linea
Rete acqua	E402	linea
VIABILITÀ, MOBILITÀ E TRASPORTI		
OGGETTO	LAYER	TIPO OGGETTO
Area stradale	B104	poligono
Area di circolazione veicolare	B101	Poligono
Area di circolazione pedonale	B102	Poligono
Area di circolazione ciclabile	B103	Poligono
Viabilità mista secondaria	B105	Poligono/linea
Elemento di trasporto a fune	B301	Linea
Ponte/viadotto/cavalcavia	C301	poligono
Galleria	C303	poligono
PUNTI NOTI		
OGGETTO	LAYER	TIPO OGGETTO
Vertice di rete	A101	punto